

軟件測試（[英文：Soft Beta Test](#)），描述一種用來促進鑑定軟件的 [正確性](#)、[完整性](#)、[安全性](#)、和 [品質](#) 的過程。據此，您可能會想，軟件測試永遠不可能完整的確立任意電腦軟件的正確性。然而，在 [可計算理論](#)——計算機科學的一個支派——一個簡單的數學證明推斷出下列結果：不可能完全解決所謂「[當機](#)」（指任意電腦程式是否會進入 [無限迴圈](#)、或者罷工並產生輸出）問題。換句話說，軟件測試是一種實際輸出與預期輸出間的 [稽核](#) 或者 [比較](#) 過程。

軟件測試的經典定義是：在規定的條件下對 [程式](#) 進行操作，以發現 [程式錯誤](#)，衡量 [軟件品質](#)，並對其是否能滿足設計要求進行 [評估](#) 的過程。

軟件測試有許多方法，但對複雜的產品運行有效測試不僅僅是研究過程，更是創造並嚴格遵守某些呆板步驟的大事。測試的其中一個定義：「為了評估而質疑 產品的過程」——這裏的「質疑」是測試員試着對產品做的事，而產品以測試者腳本行為反應作為回答。雖然大部分測試的智力過程不外乎回顧、檢查，然而「測試」這個辭意味着產品動態分析——讓產品流暢運行。程式品質可能，而且通常會，隨系統不同而有差異；不過某些公認特性是共通的：[可靠性](#)、[穩定性](#)、[輕便性](#)、[易於維護](#)、以及 [實用性](#)。請參照至 [ISO 標準 ISO 9126](#) 有更詳盡的說明。